

～ゲームファンの投票により、ベストゲームを選出～
「ファミ通アワード 2017」受賞作品発表！

最高位のゲーム・オブ・ザ・イヤー、2017年は2作品が受賞。

『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』、『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて』に決定！



ゲーム総合情報メディア「ファミ通」は、ゲームファンの投票により 2017 年のベストゲームを選ぶ「ファミ通アワード 2017」を開催し、4 月 27 日に発表・授賞式を行いました。

「ファミ通アワード」は、ユーザーから厚く支持され、かつゲーム業界の発展に多大な貢献をしたと認められる優れたゲーム・人物・ゲームメーカー等を、ファミ通グループ各媒体の読者投票によって選ぶ賞で、2006 年より毎年開催し、今回で第 13 回となります。

投票の結果、「ファミ通アワード 2017」の“ゲーム・オブ・ザ・イヤー”は、得票数が僅差であり、どちらも歴史に残る素晴らしい作品であったことから、2 タイトルが選出されました。

まずは、“当たり前を見直す”というキーワードのもと、これまでのシリーズからすべてが一新された、『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』(任天堂株式会社)です。オープンワールドの常識を覆す探索の楽しさに満ち溢れ、世界中のゲームファンを魅了したことが受賞理由としてあげられました。

もう 1 タイトルは、作品ごとに社会現象を巻き起こしてきた国民的 RPG『ドラゴンクエスト』の最新作、『ドラゴンクエスト XI 過ぎ去りし時を求めて』(株式会社スクウェア・エニックス)です。プレイステーション 4 とニンテンドー 3DS の 2 機種で同時発売された本作品は、それぞれのハードの特性を活かした表現やゲームシステムで多くのプレイヤーを驚かせました。

読者投票のほか、ファミ通では、全国の 5 歳～69 歳の男女およそ 1 万人を対象とした大規模ユーザーリサーチシステム「eb-i」(運営: Gzブレイン)において、インターネット調査を実施。2017 年年間において延べプレイ時間が 1 位となったアプリを、ユーザーから最も愛されたゲームアプリとして表彰する“フェイバリットアプリ賞”には、根強い人気を集める『LINE: ディズニー ツムツム』(LINE 株式会社)が、前年から 2 年連続で選出されました。

そのほか各部門の受賞結果は、次ページ以降の通りです。



◇ ゲーム・オブ・ザ・イヤー ◇

2017年に日本国内で発売または配信されたゲームと、2017年の時点でサービス中のゲームの中から、もっとも優れていて印象に残った作品に贈られる賞で、「優秀賞」にノミネートされた作品より選出

『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』／任天堂株式会社

『ドラゴンクエスト XI 過ぎ去りし時を求めて』／株式会社スクウェア・エニックス

◆ 優秀賞 ◆

ゲームの世界観や斬新さ、奥深さ、ゲームファンを惹きつける魅力など、総合的に優れた作品に贈られる賞

『スーパーマリオ オデッセイ』／任天堂株式会社

『スプラトゥーン 2』／任天堂株式会社

『Xenoblade2(ゼノブレイド 2)』／任天堂株式会社

『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』／任天堂株式会社

『大逆転裁判 2 -成歩堂龍ノ介の覚悟-』／株式会社カプコン

『どうぶつの森 ポケットキャンプ』／任天堂株式会社

『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて』／株式会社スクウェア・エニックス
『NieR:Automata (ニーア オートマタ)』／株式会社スクウェア・エニックス
『ニューダンガンロンパV3 みんなのコロシアイ新学期』／株式会社スパイク・チュンソフト
『バイオハザード7 レジデント イービル』／株式会社カプコン
『Fate/Grand Order』／FGO PROJECT
『PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS』／PUBG Corporation
『ポケットモンスター ウルトラスン・ウルトラムーン』／株式会社ポケモン
『モンスターストライク』／株式会社ミクシィ

◆ ルーキー賞 ◆

新規タイトルの中で特に優れた作品に贈られる賞

『仁王』／株式会社コーエーテクモゲームス
『PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS』／PUBG Corporation
『Horizon Zero Dawn(ホライゾン ゼロ・ドーン)』／株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント

◆ フェイバリットアプリ賞 ◆

年間でもっともユーザーに愛されたゲームアプリに贈られる賞

『LINE:ディズニー ツムツム』／LINE 株式会社

◆ 特別賞 ◆

革新的なアプローチでゲーム業界に新たな潮流をもたらした作品、技術、商品に贈られる賞

『UNDERTALE(アンダーテイル)』／有限会社ハチノヨン
『Nintendo Switch』／任天堂株式会社

◆ 最優秀キャラクター賞 ◆

もっとも印象に残った、お気に入りのゲームキャラクターに贈られる賞

リンク(『ゼルダの伝説』シリーズ)

◆ 最優秀ゲームメーカー賞 ◆

もっとも活躍したゲームメーカーや開発会社に贈られる賞

株式会社スクウェア・エニックス

◆ MVP ◆

ゲーム業界においてもっとも活躍し、影響を与え、輝いていた人物に贈られる賞

堀井 雄二氏

【ファミ通アワード 2017 開催概要】

◆主催・企画・運営:

ファミ通アワード 2017 実行委員会

※実行委員会はファミ通グループ各媒体で構成(週刊ファミ通、ファミ通.com、ファミ通 App、ファミ通の攻略本、てれびげーむマガジン、ぴこぷりなど)

◆目的:

2017年においてユーザーから厚く支持され、かつゲーム業界の発展に多大な貢献をしたと認められる優れたゲーム・人物・ゲームメーカー等を、ファン投票により選ぶことを目的とする

◆投票期間:

2017年12月21日～2018年1月31日

◆投票対象:

家庭用ゲーム機、スマートフォン、PCなど、ハードの種類は問わず、2017年1月1日～2017年12月31日のあいだに発売・配信されたゲーム、または2017年の時点でサービス中のゲーム。

◆投票・選考方法:

投票期間中、ファミ通グループ各媒体で告知の上、週刊ファミ通添付のハガキのほか、「ファミ通アワード 2017」特設サイトで投票を受付。投票部門は、優秀賞、MVP、キャラクター賞、ゲームメーカー賞の4部門。投票結果をもとに、ファミ通アワード 2017 実行委員会が選定。